# ***Serverkonzept***

Allgemein Das Hauptaugenmerk liegt bei unserem Server hauptsächlich auf PvP und Minigames.

Der Server enthält folgende Minigames:
-Bed Wars(abgewandelt)
-Jump League (erst später)
-Deathrun
Unsere Community soll auf unserem Server nett und freundlich werden und soll für keine Streitereien und Schwierigkeiten sorgen. Für die User gibt es Ränge, die entweder vergeben oder erspielt werden können.

Folgende Ränge gibt es:
Noch keine Ränge verfügbar!

Event Ränge:
Noch keine Ränge verfügbar

Minigames
Ein kurzer Einblick in die Minigames.

Bed Wars
Bed Wars ist sicherlich ein Spielmodi, den ihr alle kennt und den auch jeder Server hat. Bei uns ist er allerdings anders.
Wir verbinden Bed Wars und Capture the Flag, hierbei wird das Bett abgebaut, aber der Spieler kann weiterhin Respawnen. Erst wenn der gegnerische Spieler das Bett in seiner eigenen Base in einen Altar wirft wird der Spieler angreifbar. Während der gegnerische Spieler das Bett in seine Base bringt, kann natürlich der Spieler das Bett zurückbringen.

Deathrun
Deathrun ist auch ein Spielmodi den vielen etwas sagt. Trotzdem hier nochmal eine kleine Zusammenfassung, des Spielmodi: Kurz gesagt ist Deathrun einfach nur Jump and Run, bei uns werdet ihr gute Maps bekommen, Rekordzeiten aufstellen oder gegen Freunde spielen.

Jump League (erst später)
Jump League ist einer der coolsten, aber auch aufwendigsten Modi auf unserem Server. Hierbei werden verschieden Jump and Run Stages generiert, die Kisten mit Waffen und Ausrüstungen enthalten. Sobald die Zeit abgelaufen ist werden die Spieler in eine PvP Arena teleportiert, die dann gegeneinander Fighten und ein Sieger später unter ihnen hervorkommt. Feedback Wenn ihr jetzt noch Vorschläge zu

unserem Konzept habt, dann schreibt uns einfach, da wir immer an Kritik interessiert sind.