Adventure Fair – Komplettlösung

Minecraft Adventure Map by JML2113

ogy.de/adventurefair

Inhaltsverzeichnis

Seite

Parkplatz **3**

Autos 3

Toilette 5

Weiteres / Bezahlen 5

Fundsachen (lost and found) **6**

Shuttle **7**

Riesenrad **8**

Garderobe **9**

Pizza-Restaurant **10**

Müllplatz (neben dem Pizza Restaurant) 10

Nebenmission: Wo ist Susi? 10

Casino **11**

Kino **12**

Projektor Raum 12

Labyrinth **14**

Geisterhaus **15**

Geld erhalten/ Geldmangel/ Geld verdienen **16**

Tower **17**

Tempel **19**

Phase 1: Löwen 19

Phase 2: Zahlenrätsel 20

Burg **21**

Tipp: Du kannst auf einen Abschnitt klicken, um zu diesem zu springen

Parkplatz

Autos

Begib dich (in Richtung Parkeingang/Kasse) auf die leere Parklücke. Öffne den Gullideckel. Darunter findest du eine Kiste. Nimm den Autoschlüssel 114 mit.



Gehe nun zurück zum Start (dort, wo die lange Straße über das Meer zu sehen ist) und verwende den Autoschlüssel, um den Kofferraum des roten Autos zu öffnen. Halte den Schlüssel in der Hand und drücke mit der rechten Maustaste auf die Kiste. Nimm das Brecheisen und das Messer mit.



Einige Autos lassen sich mit dem Brecheisen öffnen. Nimm das Geld (4 x 1$ Scheine) aus dem Kofferraum des grünen Autos sowie des gelben Autos in der Nähe der Straße.



Nimm nun die hitzebeständigen Handschuhe aus dem grünen Auto in der Nähe der Lieferzone. Verwende die hitzebeständigen Handschuhe um das Geld (10$) aus dem schwarzen, rauchenden Auto mit dem heißen Motor zu holen. Halte dazu die Handschuhe in deiner Hand (nicht anziehen!) und drücke mit der rechten Maustaste auf das verschlossene Auto.



Toilette

Lege einen Sanifair-Bon in die Kiste neben dem Toiletten-Eingang. Du findest einen Sanifair-Bon z.B. in den braunen Autos.



Nimm das Geld (insgesamt 6$) aus der Trinkgeld Kiste.

Weiteres / Bezahlen

Lieferzone

In einem Fass auf dem gelben Auto in der Lieferzone findest du den Schlüssel des Logistikunternehmens. Verwende diesen Schlüssel, um die Truhen neben dem anderen Lieferauto zu öffnen. Du findest dort 6 $.

Bezahlen

Lege exakt 25 $ in das Fach der Kasse. Du erhältst nun ein Ticket und der Weg in den Park ist frei.

Optional: Lege das Messer in das Fach der Kasse. Der Kassierer wird dir einen kleinen Geldbetrag geben. Ein Ticket musst du trotzdem kaufen.

Fundsachen (lost and found)

Direkt links neben dem Kassenhäuschen findet sich eine Kiste mit Fundsachen, die mit „lost and found“ beschrieben ist. Verwende die darin befindlichen Schlüssel, um weitere Autos zu öffnen. In den Kofferräumen findest du jeweils weitere Schlüssel, mit denen du weitere Autos öffnen kannst. Du findest insgesamt 5 $ und 82 Gewinnchips.



Shuttle

Begib dich nun zum Shuttle und nimm den in Flugrichtung rechten Eingang, um in das Innere des Flugzeugs zu gelangen. Die korrekte Reihenfolge der Hebel können von den Nummernschildern der Autos auf dem Parkplatz abgelesen werden, wenn du der Straße ausgehend vom Anfang der Map folgst. Die korrekte Kombination von links nach rechts lautet

"runter, runter, hoch, runter, hoch, runter, hoch".

Stelle die Hebel entsprechend ein. Du erhältst eine Belohnung.

Die linke Seite des Shuttles ist ebenfalls begehbar, und beinhaltet Gewinnchips sowie einen Hinweis.

Es lohnt sich auch das Dach des Shuttles zu inspizieren.

Riesenrad

Gehe nun zum Riesenrad und stelle dich in die grüne Gondel. Schaue nach oben zum Dach der Gondel. Dort findest du eine Kiste, in der ein Autoschlüssel (101) ist. Verwende den Autoschlüssel um das rot weiß gepunktete Auto in der Nähe der Kasse zu öffnen.



Garderobe

Bevor du diesen Abschnitt liest, besuche folgende Orte:
Shuttle
Restaurant
Riesenrad
Shop

Aus den im Shuttle gefundenen Hinweisen ergibt sich, dass der Angestellte in der Garderobe gerne eine Pizza Funghi hätte.

Begib dich zur Küche des Pizza-Restaurants. Um die Pizza zu backen benötigst du vier Gegenstände.

1. Einen Pizzaboden
2. Tomatensoße
3. Käse
4. Braune Pilze

Du findest den Pizzaboden und die braunen Pilze in der Kiste in der Küche. Die Tomatensoße kannst du im Shop in der Nähe der Kasse kaufen. Der Käse befindet sich in dem rot-weiß gepunkteten in Auto in der Nähe der Kasse. Den Autoschlüssel hierfür (101) hast du beim Riesenrad gefunden. (Wenn nicht, lies diesen Abschnitt)

Lege die Zutaten in die passenden Öfen und drücke den Knopf neben den Öfen. Du erhältst eine Pizza Funghi.

- Zutat Nr. 1: Pizzaboden
- Zutat Nr. 2: Tomatensauce
- Zutat Nr. 3: Käse
- Zutat Nr. 4: Braune Pilze

Lege die Pizza Funghi in das "Abgabe" Fach in der Garderobe. Der Angestellte wird nun eine Pause machen, und der Zutritt zur Garderobe ist frei. Du findest in den Kisten den Autoschlüssel Nummer 666, welcher zu dem rosafarbenen Auto in der Mitte des Parkplatzes passt.

Pizza-Restaurant

Unter den Stühlen des Außenbereichs findest du einen Hinweis sowie Gewinnchips.

Die Küche benötigst du, um eine Pizza zu zubereiten. Lies mehr darüber unter dem Abschnitt „Garderobe“.

Müllplatz (neben dem Pizza-Restaurant)

Die Tür zum Müllplatz öffnet sich mit der "Mitarbeiter Keycard", wenn du diese in die Kiste neben der Tür legst. Du findest die Keycard in dem rosafarbenen Auto in der Mitte des Parkplatzes. Wenn du den passenden Autoschlüssel Nummer 666 noch nicht hast, lies unter dem Abschnitt „Garderobe“.

Du findest einen Hinweis in den Mülltonnen.

Nebenmission: Wo ist Susi?

Im Restaurant findest du einen Aushang an der Wand, dass jemand seine Katze Susi vermisst. Nimm für die Katze aus dem Frost in der Küche ein paar Fische mit. Gehe nun in den Kinosaal im Kino. Dort ist Susi eingesperrt! Füttere Susi mit den Fischen, bis sie dir folgt. Laufe nun zur Fundsachen Abgabe (lost and found) direkt links neben dem Kassenhäuschen. Warte, bis Susi im Bereich der Fundsachen Abgabe steht. Der Besitzer wird erscheinen und dir einen großzügigen Finderlohn geben. Die Nebenmission ist damit beendet.

Casino

Im Casino findest du (vom Eingang aus gesehen) rechts oben in der Ecke eine Kiste. Du kannst die Kiste erreichen, indem du auf die großen Kisten und danach auf die Säulen mit den Schildern springst.

Nimm das technische Bauteil aus der Kiste mit.

Im Casino findest du außerdem etwas Geld. Es lohnt sich außerdem einmal komplett um das Casino herum zu gehen, da du dort einige Gewinnchips finden kannst.

Kino

Betritt das Kino durch den Eingang. Direkt vor dir siehst du eine Blume in einem Blumenkübel. Gehe hinter den Blumenkübel und öffne die Shulker Box, die sich auf dem Boden befindet. Nimm den Inhalt mit.

Gehe nun die Treppen herauf in den Kinosaal. In dem Mülleimer findest du eine schematische Zeichnung sowie ein paar Gewinnchips.

In einem der Lüftungsrohre findet sich ebenfalls Geld. Wie du in den Projektor Raum gelangst, erfährst du im Abschnitt „Projektor Raum“.

Projektor Raum

Bevor du diesen Abschnitt liest, besuche folgende Orte:
Restaurant
Garderobe
Müllplatz
Labyrinth
Kino
Geisterhaus
Tower
Casino

Verwende die Mitarbeiter Keycard um den Projektor Raum zu öffnen. Du findest die Keycard in dem rosafarbenen Auto in der Mitte des Parkplatzes. Wenn du den passenden Autoschlüssel Nummer 666 noch nicht hast, lies unter dem Abschnitt „Garderobe“.

Um den Projektor zu aktivieren musst du mehrere Gegenstände sammeln, und diese in die passenden Kisten legen.

Verwende die schematische Zeichnung, die du im Kinosaal gefunden hast, um die technischen Bauteile im Projektor anzuordnen.

Du benötigst folgende Bauteile:

- Lampe
- roter Spiegel
- blauer Spiegel
- grüner Spiegel
- Prisma
- Linse

Solltest du die Bauteile nicht finden, lies die jeweiligen Abschnitte

- Lampe: Labyrinth
- roter Spiegel: Kino
- blauer Spiegel: Geisterhaus
- grüner Spiegel: Casino
- Prisma: Tower
- Linse: Geisterhaus

- Lege die Lampe an die Position 1.
- Lege den roten, blauen und grünen Spiegel an die Position 2.
- Lege das Prisma an die Position 3.
- Lege die Linse an die Position 4



Drücke nun auf den Knopf, um den Projektor einzuschalten. Das Bild, welches du auf der Leinwand siehst, benötigst du an anderer Stelle.

Labyrinth

Folge dem Weg zur Mitte des Labyrinths, und nimm die Gegenstände in der Kiste mit.



Solltest du den Weg **überhaupt** nicht finden, drücke die Taste [T] und gib

/function help:theway

ein.

Gib

/function help:thewayback

ein, um aus dem Labyrinth herauszukommen.

Geisterhaus

Um in das Geisterhaus zukommen benötigst du ein Premium Ticket. Das Premium Ticket kannst du an der Kasse kaufen, indem du genau 50 $ in die Kasse legst.

50 $ werden vor allem am Anfang des Spiels sehr viel Geld sein.

Warte deswegen am besten ab, bist du genügend Geld gesammelt hast. Solltest du nicht weiterkommen, lies dir den Abschnitt „Geld erhalten“ durch.

Lege das Premium Ticket in die Kiste neben der Tür, um diese zu öffnen.

Gehe die Treppe nach oben, und nimm dann gleich die Tür auf deiner linken Seite auf den Balkon. Wenn du auf die linke Seite und dann nach oben schaust, siehst du eine Kiste. Nimm das technische Bauteil darin mit. Gehe nun ein Stockwerk nach oben (dort, wo der Drache an der Wand ist). In der mittleren der drei Kisten findest du ein weiteres technisches Bauteil.

Gehe nun ein Stockwerk nach unten und durch die Tür auf der rechten Seite. Durchquere den Gang bist du dich in einem sehr ähnlich aussehenden Raum befindest. Gehe nun wieder ein Stockwerk nach oben in einen Raum, der dem Drachen-Raum ähnelt. nimm aus den drei Kisten den kryptischen Text mit. Gehe nun in das schwarze Loch, aus dem komische Geräusche kommen. Laufe den schwarzen Gang entlang, bist du in ein Loch auf Spinnenweben fällst. Folge dem Gang, bis es nicht mehr weitergeht. Biege nach links ab. Biege dann nach rechts ab. Biege nun nach links und sofort wieder nach rechts ab. Laufe geradeaus, bis sich der Ausgang öffnet und du das Tageslicht siehst.

Solltest du den Weg überhaupt nicht finden, drücke die Taste [T] und gib

/function help:icantsee

ein, um aus dem Geisterhaus herauszukommen.

Geld erhalten/ Geldmangel/ Geld verdienen

Wenn du noch nicht im Park bist, lies stattessen den Abschnitt „Parkplatz“

Geld kannst du auf folgende Arten erhalten:

- Finden von Geld in (versteckten) Kisten
- Umtauschen von Gewinnchips bei der Bank in der Nähe der Kasse.
- Gewinnchips kannst du in Kisten finden
- Eine langsame, aber sichere Geldquelle ist es Gewinnchips beim „Pumpkin Shooter“ zu erspielen, und diese dann bei der Bank umzutauschen. Hierfür musst du die Buttons auf den Kürbissen treffen. Jeder Treffer gibt dir einen Gewinnchip.
- Erspielen von Geld im Casino

Wenn du deutlich zu wenig Geld haben solltest, lies dir folgende Abschnitte durch

1. Fundsachen (Lost & Found)
2. Nebenmission: Wo ist Susi?
3. Shuttle

Solltest du immer noch zu wenig Geld haben, und **keinen** anderen Weg mehr finden, drücke [T] und gib

/function help:fortune

ein.

Tower

Bevor du diesen Abschnitt liest, besuche folgende Orte:
Restaurant
Müllplatz
Labyrinth
Tempel

Der Aufzug des Towers ist defekt.

Um den Aufzug zu reparieren, musst du in den Wartungsraum gelangen, der mit "Wartung MeniTec Aufzugssysteme" beschriftet ist.

Verwende hierfür die Mitarbeiter Keycard.

Du findest die Keycard in dem rosafarbenen Auto in der Mitte des Parkplatzes. Wenn du den passenden Autoschlüssel Nummer 666 noch nicht hast, lies unter dem Abschnitt „Garderobe“.

Auf dem Müllplatz findest du eine Bedienungsanleitung für das Aufzugssystem. Wenn du die Bedienungsanleitung noch nicht hast, lies den Abschnitt „Müllplatz“.

Bringe die Redstone-Schaltung in die Position, die auf Seite 7 der Bedienungsanleitung beschrieben ist. Verwende hierfür den gefundenen Redstone Staub, sowie den Redstone Entferner. Du kannst das Redstone platzieren sowie abbauen. Solltest du beides noch nicht gefunden haben, lies den Abschnitt „Labyrinth“.



Technischer Hinweis: Es *kann* vorkommen, dass du das Redstone nicht mehr platzieren kannst. In diesem Fall wirf das Redstone einfach auf den Boden im Wartungsraum, und sammle es wieder auf. (Standardtaste: Q)

Die Schaltung ist nun in der richtigen Position, allerdings ist noch nicht genügend Strom auf den Leitungen. Je mehr Blöcke sich in der Kiste befinden, desto mehr Strom ist auf den Leitungen. Lege so viele Blöcke in die Kiste, bis alles Redstone leuchtet und die Meldung "Die Maschine wurde aktiviert"

am unteren Bildschirmrand erscheint. Weitere Blöcke findest du z.B. beim Tempel oder auf dem Müllplatz. Die Farbe der Blöcke spielt keine Rolle. Wichtig ist, dass über 50% der Kiste gefüllt sind.



Der Aufzug kann nun verwendet werden. Drücke auf den Knopf "Fahrstuhl nach oben", und begib dich in den Fahrstuhl. In den Kisten auf dem Tower findest du ein weiteres technisches Bauteil, sowie Geld.

Tempel

Phase 1: Löwen

Bevor du diesen Abschnitt liest, besuche folgende Orte:
Restaurant
Geisterhaus
Labyrinth

Du musst bestimmte Gegenstände in die Opferschalen der Löwen legen. Beide Löwen müssen die passenden Gegenstände haben, damit das Rätsel gelöst ist.

Linker Löwe

Für den linken Löwen (wenn du vor dem Tempel stehst) benötigst du drei Gegenstände.

Verwende den kryptischen Text, den du im Geisterhaus gefunden hast.

Der erste Gegenstand ist ein Eisblock. Du findest diesen im Frost in der Küche vom Restaurant.

Der zweite Gegenstand ist eine Uhr. Du kannst diese im Shop kaufen.

Der dritte Gegenstand ist ein Spinnenweben. Du findest dieses an vielen Stellen, z.B. vor dem Geisterhaus in einer Kiste.

Lege die drei Gegenstände von links nach rechts in die Opferschalen.

Rechter Löwe

Für den rechten Löwen benötigst du drei Farben. Du findest farbigen Beton in der Kiste neben dem Löwen.

Verwende den mysteriösen Text, den du im Labyrinth gefunden hast, um die drei Farben zu finden.

Gehe zunächst vor die Toilette auf dem Parkplatz.

Die erste Farbe ist ein Auto. Die zweite Farbe ist ebenfalls ein Auto. Die dritte Farbe ist eine Gondel des Riesenrads.

Die drei Farben lauten: Schwarz, Gelb, Rot

Lege die drei passenden farbigen Betonblöcke von links nach rechts in die Opferschalen.

Drücke nun den Knopf. Im hinteren Teil des Tempels erscheinen vier Kisten, die ein Zahlenrätsel bilden. Phase 1 (Löwen) ist beendet.

Phase 2: Zahlenrätsel

Bevor du diesen Abschnitt liest, besuche folgende Orte:
Shuttle
Restaurant
Kino
Projektor Raum
Garderobe
Labyrinth
Kino
Geisterhaus
Tower

Du benötigst eine Farb- und Zahlenkombination, um das Rätsel zu lösen.

Wenn du die Farb- und Zahlenkombination nicht finden kannst, lies den Abschnitt „Projektor Raum“.

Gib die Zahl ein, indem du die korrekte Anzahl und Farbe der Betonblöcke in die Kisten legst. Stapel die Blöcke übereinander.

- Zahl 1: 2x gelber Beton
- Zahl 2: 5x hellblauer Beton
- Zahl 3: 7x hellgrüner Beton
- Zahl 4: 6x magenta Beton

Drücke nun den Knopf an der rechten Säule, und du erhältst eine Belohnung.

Burg

Bevor du diesen Abschnitt liest, besuche alle anderen Orte

Die Burg ist ein Ort, welchen du erst spät im Spiel vollständig lösen kannst.

Neben dem Fahrstuhl des Towers an der Wand findest du zwei Schaufeln. Verwende die Schaufeln um im Garten der Burg zu Graben. Im rechten Teil des Gartens findest du eine vergrabene Kiste. Nimm den Inhalt der Kiste mit.

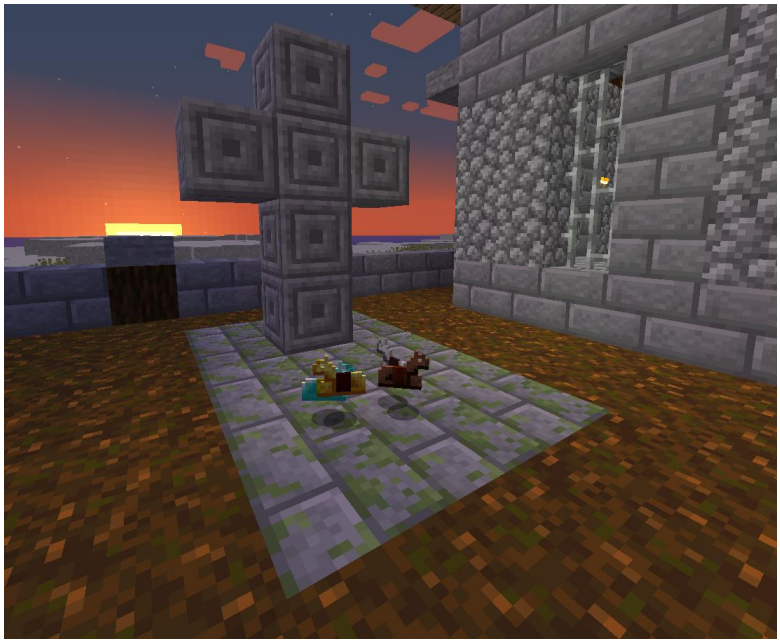
Um das Rätsel der Burg zu lösen, benötigst du alle vier Pferdestatuen (Braun, Gold, Silber, Diamant)

Solltest du noch nicht alle vier Pferdestatuen haben, versuch zunächst die anderen Rätsel zu lösen.

Du findest die Statuen an folgenden Orten.

- Kiste im Garten der Burg: hier liegt eine Statue vergraben
- Shop: hier kannst du die silberne Statue kaufen
- Shuttle: als Belohnung, wenn du das Rätsel geschafft hast
- Tempel: als Belohnung, wenn du das Rätsel geschafft hast

Wirf alle vier Pferdestatuen auf das Grab im Garten. (Standardtaste: Q).



Gehe nun in die Burg, wo du eine Leiter findest. Klettere die Leiter nach oben.

Du hast den Schatz gefunden!

Das Spiel ist hier beendet. Drücke den Knopf "Spiel beenden".

Wenn du Lust auf eine weitere Map von mir hast: ogy.de/hotelescape